

Förderverein FC Dettighofen



Turnierregeln Grümpeltturnier

- Eine Mannschaft besteht aus 5 Feldspieler plus Torwart, unbegrenzte Zahl Auswechselspieler
- Das Ein- und Auswechseln von Spielern ist im fliegenden Wechsel gestattet und **hat in der Mitte des Spielfeldes** zu erfolgen
- Die Spielzeit beträgt 2 x 8 Minuten (Zeit läuft während des Seitenwechsel weiter); An- und Abpfiff erfolgt durch die Turnierleitung
- Die erstgenannte Mannschaft beginnt vom Turnierwagen aus von links nach rechts, und hat Anstoß
- Die Abseits- und Rückpassregel ist aufgehoben, ansonsten gelten die Regeln des DFB
- Freistöße sind allesamt nur indirekt auszuführen. Bei Ausführung von Frei- und Eckstößen muss der Abstand der gegnerischen Mannschaft zum Ball mindestens 3 m betragen
- Bei Gruppe Jugend 1 wird der Eckball vom Strafraumeck geschossen
- Die gelb-rote Karte gibt es nicht - stattdessen gibt es eine 2-Minuten Strafe
- Die rote Karte bedeutet den Ausschluss aus dem gesamten Turnier
- Es **darf nur** mit Turnschuhen oder Tausendfüsslern gespielt werden
- **Das Tragen von Stollenschuhen (Schraub – und Nockenstollen) ist verboten**
- Für die Qualifikation für das Weiterkommen nach den Gruppenspielen gilt:
a)erzielte Punkte b)Tordifferenz c)mehr erzielte Tore d)direkte Begegnung
wenn dann immer noch Gleichstand besteht entscheidet das 9m-Schiessen
(5 verschiedene Schützen je Mannschaft, bei Unentschieden abwechselnd bis zur Entscheidung)
- Für ausreichenden Versicherungsschutz hat jede Mannschaft selbst zu sorgen; jeder Spieler nimmt auf eigene Gefahr am Turnier teil; für Schäden und Verletzungen übernimmt der Veranstalter keine Haftung
- Jeder Spieler darf nur in einer Mannschaft spielen
- Bei Nichtantreten einer Mannschaft wird das Spiel mit 0:3 verloren gewertet
- Der Turnierbeitrag ist **vor dem 1.Spiel** bei der Turnierleitung **unaufgefordert** zu bezahlen
- Proteste gegen Spielwertungen müssen bis 15 Minuten nach dem Spiel gegen eine Gebühr von 10 Euro bei der Turnierleitung eingereicht werden.
Protestgründe: - nicht spielberechtigte Spieler
- Tragen von Stollenschuhen
Wird dem Protest stattgegeben wird das Spiel mit 0:3 als verloren gewertet und die Gebühr zurückerstattet
- **Schiedsrichterentscheidungen sind endgültig und unanfechtbar**
- Fairness zu Mit- und Gegenspielern und vor allem zu den Schiedsrichtern hat absoluten Vorrang vor dem sportlichen Erfolg
- **Die Turnierleitung kann alle Maßnahmen ergreifen, die zur ordentlichen Durchführung des Turniers und zur Durchführung bzw. Einhaltung der Turnierbestimmungen erforderlich sind**

Regelung Hobbymannschaften (ehemals Ortsmannschaften)

- Als Aktivspieler zählen bereits Jugendspieler ab der B-Jugend
- Als Hobbyspieler zählen alle, die in der laufenden Saison kein Aktivspiel bestritten haben, es dürfen max. 2 Aktivspieler gleichzeitig auf dem Feld stehen. Bei Verstoß wird das Spiel mit 0:3 als verloren gewertet.

Regelung Plausch- und Gaudimannschaften

- Als Aktivspieler/innen zählen hier bereits D-Jugend Spieler, aktive Mädchen ab 16 Jahren, sowie AH-Spieler.
- Zur gleichen Zeit auf dem Feld stehen dürfen: 1 aktives Mädchen und 1 aktiver Jugendspieler (D- oder C-Jugend) oder AH-Spieler.
Oder 1 aktiver Jugendspieler (D- oder C-Jugend) und 1 AH-Spieler. Sonst dürfen in dieser Kategorie grundsätzlich keine Aktiven teilnehmen.
- Der Spielmodus in dieser Kategorie wurde verändert um mehr Chancengleichheit zu schaffen. Die Punkte werden wie folgt vergeben:
 - 1 Punkt erhält die Mannschaft, mit der besten Kostümierung.
 - 1 Punkt erhält die Mannschaft, die das Fußballspiel gewinnt.
 - 1 Punkt erhält die Mannschaft, die das anschließende Geschicklichkeitsspiel für sich entscheidet.